

## DRAAIBOEK BOERENKAMP

### Rode draad voor het kamp:

De kinderen mogen komen slapen op de boerderij, bij boer Harm. Maar boer Harm is steeds dieren kwijt. De kinderen helpen hem met verschillende spelen weer dieren te verzamelen. Daarnaast gaat er natuurlijk van alles mis op de boerderij en wordt het één groot avontuur, die de kinderen niet snel zullen vergeten.

### Het kampterrein bij Dock03:

Er wordt een groot deel van het Baxpark afgesloten, helaas is gebleken dat we niet alle hekken van zeil kunnen voorzien. Regelmatig hebben we dus 'last' van kijkers. Het tentenkamp moet van de gemeente minimaal 10 meter buiten de sporthal staan en open vuur is helaas verboden.

### Eten:

Dag één verzorgd Christina een pastagerecht met veel rode saus, toetje is chocoladevla  
Dag twee is brood met soep en knakworstjes, stukken winterpeen  
Dag drie is patat, frikadel en appelmoes

### Vrij Spelen:

Regelmatig kunnen de kinderen vrij spelen. Michael wijst dan steeds 2 personen aan die toezicht moeten houden buiten. Iedereen komt een paar keer aan de beurt en het is dan de bedoeling dat je ieder op een deel van het buitenterrein in het rond loopt. Kinderen mogen niet in hun tenten blijven en ook met voetballen etc graag even opletten dat de kids de tenten niet als muur gebruiken. Rennen tussen de tenten is verboden, ivm de struikelkans over de scheerlijnen.

### Leeftijden:

Het kamp is voor kinderen van 5 t/m 13 jaar. Vooralsnog maken we 6 groepen en we doen een poging de groepen gelijkwaardig (één van elke leeftijd) in te delen.

### Groepsleiding/groepen:

Werner+Mirjam – De Miepende Muizen  
Anouk – De Vieze Varkens  
Eveline/Andrea – De Gierende Geiten  
Zina – De Gapende Ganzen  
Tamara – De Soepkippen  
Ingeborg – De Zingende Zwanen  
>Peter ondersteunt de groepsleiding en helpt waar nodig

### Aankleding:

Binnen willen we een podium ala de lama's aankleden, met veel decor op doek geschilderd, verder denken we aan melkimmers, plastic bloemen, nep fruit, hekjes, etc.  
Buiten zou er een gigantische opblaaskoe komen, maar helaas was de koe te groot om te transporteren en te gevaarlijk om te plaatsen. Verder moet het natuurlijk weiland worden, met hekjes en beesten.

---

### Vrij Spel kamp

Medewerkers zijn alle dagen aanwezig en slapen dinsdag en woensdagnacht op het kamp. Het is ook mogelijk maandagavond al te blijven slapen. Dinsdagochtend moet iedere medewerker om 8 uur klaar staan. Iedere groepsleiding is verantwoordelijk voor zijn eigen groep. Probeer altijd problemen in je eigen groep zelf op te lossen en bemoei je niet teveel met andere groepen. Kom je er niet uit haal dan Michael erbij. Iedere avond als de kinderen op bed liggen bespreken we de dag, jouw mening over wat goed en slecht verliep wordt enorm op prijs gesteld.



## Stichting Vrij Spel

Hendrik Ido Ambacht  
Opgericht 6 mei 1983  
Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr:  
41.119.363  
Postbank girorekening: 6837726  
Aangesloten bij de NUSO  
e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)  
[WWW.stichtingvrijspel.nl](http://WWW.stichtingvrijspel.nl)  
[WWW.SPEELFABRIEK.TK](http://WWW.SPEELFABRIEK.TK)

Doe nooit je nieuwste kleding aan naar het kamp en hou er rekening mee dat je mobiele telefoon in principe uit moet staan, alleen medewerkers met kinderen en/of medewerkers die bereikbaar moeten blijven voor familie of werk mogen hun telefoon aan laten staan.

De nachtwacht is verantwoordelijk voor de kinderen tussen 23 en 7 uur. Echter als er veel kinderen wakker worden bijvoorbeeld door onweer zal de nachtwacht onze hulp vragen. Ervaring leert dat een kamp begeleiden zeer vermoeiend kan zijn. Vaak blijft leiding 's avonds nog lang wakker, maar hou er wel rekening mee dat je de volgende ochtend niet de kans krijgt om uit te slapen.

**De groepsleiding zorgt ervoor dat de kinderen op bed komen te liggen en begeleiden ze met tandenpoetsen, etc. De groepsleiding ontvangt ook een overzicht van de kinderen van zijn/haar groep met daarin alle bijzonderheden, die je van dit kind moet weten.**

### **De maandag**

Opbouwen van het kamp: Tenten neerzetten, spelen voorbereiden, decor opbouwen.  
Er is door Michael een overzicht gemaakt wat moet gebeuren.

### **De dinsdag**

Ontvangst van de kinderen

De leiding is verkleed als boer, boerin, knecht, etc.

#### **Kennismakingsspelen**

1. -Voorstellen; kinderen staan in een kring en stellen zich voor
2. -Naamfluisteren; kinderen staan in een rij, de eerste fluistert zijn naam en de laatste roept wat hij verstaan heeft hardop.

#### **Spelen om de kinderen in te delen in groepen**

1. Zoek de naald in de hooiberg
2. Wat zie ik op de boerderij
3. Koekhappen
4. Strobalen parcours
5. Patagonisch aardappelstoten (aardappel aan een touwtje en dan aardappel kaatsen)

**De kinderen worden in 5 leeftijdsgroepen ingedeeld. Michael legt de spelen uit en per spel komt er een leiding bij te staan. De leiding doet ook ieder spel voor! De resterende leiding zorgt dat de kinderen na 10 minuten naar het volgende spel gaan.**

#### **Middageten**

Michael deelt de groepen in zodat er vergelijkbare groepen ontstaan (we verdelen de ADHD-ers) Iedere groepsleiding krijgt een lijst met namen en een stapel boeren hoedjes, die Toyota heeft geleverd. Op de hoedjes wordt de naam van de kinderen geschreven. Er zijn 6 verschillende kleuren en op de hoedjes staat ook de groepsnaam.

#### **Groepsindeling**

hoedjes worden uitgedeeld en de kinderen moeten wisselen totdat ze hun eigen hoedje hebben.

#### **Maak je eigen kampshirt**

De kinderen maken hun eigen kampshirt. De leiding heeft al een leuk voorbeeld gemaakt per groep, Natuurlijk moet op het t-shirt de naam van het kind staan (kinderen nemen zelf een wit-shirt mee)

**De leiding heeft al een voorbeeld uitgewerkt van het kampshirt van zijn/haar groep!**

#### **Boerenlandspelen**

Vanmiddag spelen we 3 spelen, groep tegen groep.

1. Vang de natte lap
2. Kruiwagenrace
3. Zaklooprace

Voor het avondeten spelen we boerenstratego (renspel met speelkaarten)

#### **Avondeten**

Na het avondeten spelen we levend ganzenbord, waarbij de groepen zich op het terrein verplaatsen over een parcours en steeds vragen/opdrachten krijgen

Als het donker is luisteren we goed naar de geluiden van de boerderij. We gaan per groep op pad naar de geluiden.



## **Stichting Vrij Spel**

Hendrik Ido Ambacht

Opgericht 6 mei 1983

Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr:  
41.119.363

Postbank girorekening: 6837726

Aangesloten bij de NUSO

e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)

[WWW.stichtingvrijspel.nl](http://WWW.stichtingvrijspel.nl)

[WWW.SPEELFABRIEK.TK](http://WWW.SPEELFABRIEK.TK)

### **De woensdag**

Een haan wekt de kinderen en dan is het tijd voor de boerenJUMP door Mirjam en Zina.

#### **Ontbijt**

#### **Vossenjacht**

De kinderen gaan op zoek naar mensen van de boerderij, we zoeken een oma(Sara), boer, Boerin die de was doet in de sloot, Vogelverschrikker, Paardrijdster, knecht en een boerenmeid. We zoeken deze personen op een vaste volgorde en het gaat niet om tijd. Het gebied waar we zoeken ligt achter het gemeentehuis.

#### **Middageten**

Spelen met de varkens in de modderpoel

Boerengolf

Buikglijden (alleen bij mooi weer)

Stormbaan

Hoefijzer gooien

Klomplopen (klompen op lange latten)

Eieren gooien (gekookt natuurlijk)

#### **Vorbereiden van het boerenfeest**

#### **Avondeten**

Toetje is appel happen in een bak met water

#### **Boerenfeest**

We genieten van de optredens en natuurlijk is er disco, maar ook boerenjump, wie laat de hardste boer, boer en boerinverkiezing met verrassingsoptredens!

#### **Spookverhaal**

Voorgelezen door Werner, Eveleline en Zina.

### **De Donderdag**

Een haan wekt de kinderen en dan is het tijd voor ochtendgymnastiek

#### **Ontbijt**

#### **Speurtocht**

#### **Middageten**

Met z'n allen naar het zwembad

1. Gondelvaren
2. Vlottenrace
3. Boer red vrouw

#### **Opruimen**

Vrij spelen voor de kinderen en wij ruimen al zoveel als mogelijk tenten op als het droog is

#### **Avondeten**

De ouders zijn er om 19 uur, de kinderen gaan achter het podium. De ouders moeten gezamenlijk het dierengeluid behorende bij de groepsnaam nadoen en dan komen hun kinderen!

**Dinsdag**

Tijd	Wat	Eten/drinken
8.00	Alle medewerkers aanwezig	
9.00	Kinderen komen	
9.30	Ouders weg	
9.45	Verhaal 1 aansluitend kennismakingsspelen	Chocomelk+kaakje
10.30	Verhaal 2 aansluitend behendigheidsspelen	
11.30	Vrij spelen	
12.00	Lunch	Brood, beleg, melk
12.30	Vrij spelen / afwassen	
13.00	Verhaal 3 aansluitend T-shirts maken	
14.30	Verhaal 4	Limonade+snoep/bar open
15.00	Spelen groep tegen groep	
16.00	Vrij spelen	
16.30	Spel met de hele groep	
17.30	Vrij spelen	
18.00	Avondeten	Pasta en chocoladevla
19.00	Vrij spelen / afwassen	
19.30	Verhaal 5 aansluitend levend ganzenbord	Fristi/chocomelk
20.30	Tijd vullen tot het donker is	
21.00	(kleine kinderen naar bed)	Limonade+chips
21.30	Geluidenspel	
22.00	Iedereen naar bed	

**Woensdag**

Tijd	Wat	Eten/drinken
7.30	Leiding wakker	
8.00	Alle kinderen wakker maken+ochtendgymnastiek	
8.30	Ontbijt	Brood,beleg+Thee
9.00	Verhaal 6 aansluitend vossenjacht (vertrek per 5 minuten)	
10.30	Tussendoor ergens drinken (peter met auto)	Chocomelk/Fristi+kaakje
11.30	Vrij spelen	
12.00	Lunch	Brood, beleg, melk
12.30	Vrij spelen / afwassen	
13.00	Verhaal 7 aansluitend diverse spelen	
14.30	Drinkpauze	Limonade+snoep/bar open
15.00	Voorbereiding bonte avond	
16.00	Vrij spelen	
16.30	Spel met de hele groep	
17.30	Vrij spelen	
18.00	Avondeten	Knakworstjes+soep
19.00	Vrij spelen / afwassen	
19.30	Verhaal 8 aansluitend voorbereiden optredens	Chocomelk/fristi
20.00	Optredens van de groepen	
21.00	Disco (kleine kinderen naar bed)	Limonade + chips
21.30	Spookverhaal	
22.00	Iedereen naar bed	



## Stichting Vrij Spel

Hendrik Ido Ambacht

Opgericht 6 mei 1983

Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr:  
41.119.363

Postbank girorekening: 6837726

Aangesloten bij de NUSO

e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)

[WWW.stichtingvrijspel.nl](http://WWW.stichtingvrijspel.nl)

[WWW.SPEELFABRIEK.TK](http://WWW.SPEELFABRIEK.TK)

### Donderdag

Tijd	Wat	Eten/drinken
7.30	Leiding wakker	
8.00	Alle kinderen wakker maken+ochtendgymnastiek	
8.30	Verhaal 9 en aansluitend Ontbijt	Brood,beleg+Thee
9.15	Verhaal 10 aansluitend speurtocht (vertrek per 5 minuten)	
10.30	Drinkstop	Limonade
11.30	Vrij spelen	
12.00	Lunch	Brood, beleg, melk
12.30	Vrij spelen / afwassen	
13.00	Verhaal 11 aansluitend naar het zwembad	
14.30	Drinkpauze	Limonade+snoep
15.30	Uit het zwembad	
16.00	Vrij spelen/tenten opruimen	Bar open
16.30	Spel met de hele groep	
17.30	Vrij spelen	
18.00	Avondeten	Patat+Frikadel+Appelmoes
19.00	Ouders komen/verhaal 12	
20.00	Allemaal naar huis	