



Stichting Vrij Spel  
Hendrik Ido Ambacht  
Opgericht 6 mei 1983  
Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr: 41.119.363  
Postbank girorekening: 6837726  
Aangesloten bij de NUSO  
e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)  
[www.stichtingvrijspel.nl](http://www.stichtingvrijspel.nl)

## DRAAIBOEK PETER PAN KAMP 2006

### Het kampterrein bij De Speelfabriek/Dock03:

Er wordt een groot deel van het Baxpark afgesloten, helaas is vorig jaar gebleken dat we niet alle hekken van zeil kunnen voorzien. Regelmatig hebben we dus 'last' van kijkers. Het tentenkamp moet van de gemeente minimaal 10 meter buiten de sporthal staan en open vuur is helaas verboden. Doordat het grasveld verre van vlak is zijn niet alle renspeletjes mogelijk.

### Leeftijden:

Het kamp is voor kinderen van 5 t/m 13 jaar. Vooralsnog maken we 6 groepen en we doen een poging de groepen gelijkwaardig (één van elke leeftijd) in te delen. Bij het kamp van Vrij Spel worden heel veel spelletjes gespeeld, maar het gaat nooit om het winnen. Soms wordt daarom de 'Michael'-factor toegepast, waardoor er geen grote verschillen ontstaan tussen de groepen. Bij de indeling worden de 'moeilijkere' kinderen zo goed als mogelijk verdeeld over de groepen, zodat jij niet ineens met 3 ADHD-ers zit. Door deze wijze van indeling zitten vriendjes/vriendinnetjes zelden bij elkaar in de groep.

### De leiding:

Alle leiding met uitzondering van de mensen in de keuken is verplicht te blijven slapen op het kampterrein op de dinsdag en woensdagavond. Blijven slapen op de maandagavond wordt enorm op prijs gesteld omdat de tenten en het gebouw bewaakt moeten worden. Eten en drinken wordt geheel door Vrij Spel geregeld, alleen het avondeten op de maandag is op eigen kosten.

Als groepsleiding ben jij verantwoordelijk voor jouw groep. Iedere groepsleiding ontvangt een lijst met bijzonderheden over zijn/haar kinderen, je moet hierbij denken aan medicijngebruik, bedplassen, etc. Hou er ook rekening mee dat de allerkleinsten soms nog wat hulp nodig hebben bij aan en uitkleden. Vaak blijft leiding 's avonds nog lang wakker, maar hou er wel rekening mee dat je de volgende ochtend niet de kans krijgt om uit te slapen. Als de kinderen aanwezig zijn mag er absoluut geen alcohol worden gedronken. Doe nooit je nieuwste kleding aan naar het kamp en hou er rekening mee dat je mobiele telefoon uit moet staan, alleen medewerkers met kinderen en/of medewerkers die bereikbaar moeten blijven voor familie of werk mogen hun telefoon aan laten staan (even melden bij Michael).

### De nachtwacht:

Op dinsdag en woensdagavond is de nachtwacht vanaf 22.00 uur aanwezig. Vanaf 23.00 uur neemt de nachtwacht het toezicht op de kinderen over, zodat de groepsleiding de dag nog even door kan nemen en de volgende dag kan voorbereiden. In principe neemt de nachtwacht alle onze zorg uit handen, maar als zij handen tekort komen bijvoorbeeld omdat veel kinderen wakker zijn geworden van onweer zullen ze ons wakker maken. 's Ochtends om uiterlijk 7.30 uur dragen zij de kinderen weer over aan ons. Als er veel kinderen vroeg wakker zijn, kan dit dus eerder zijn!

### Het tentenkamp:

Alle kinderen wordt gevraagd een eigen tent mee te nemen. Hoe meer kinderen dat doen hoe meer kinderen er mee kunnen. Bijkomend voordeel is dat wij deze tenten niet op hoeven te zetten en dat als het regent op donderdag wij met minder natte tenten zitten. Voor de leiding en de kinderen die geen eigen tent hebben, hebben we een plekje in de tenten van Vrij Spel. Iedereen moet wel zelf zorgen voor een slaapzak en luchtbed/matje.

### Wat te doen bij problemen:

Tijdens het kamp kan er van alles gebeuren. In principe geldt dat je problemen in je eigen groep altijd eerst zelf probeert op te lossen. Lukt dat niet roep dan de hulp van Michael in. Bemoei je nooit met andere groepen. In drie dagen bouw je een band op met jouw kinderen en dan kan het voorkomen dat ze je persoonlijke dingen vertellen. Blijf daar nooit mee lopen en vertel dit altijd aan Michael. Na iedere dag is er een bespreking, wij horen dan altijd graag hoe jij het vond gaan en wat misschien de volgende dag of volgend jaar anders moet.



**Stichting Vrij Spel**  
**Hendrik Ido Ambacht**  
**Opgericht 6 mei 1983**  
**Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr: 41.119.363**  
**Postbank girorekening: 6837726**  
**Aangesloten bij de NUSO**  
**e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)**  
**[www.stichtingvrijspel.nl](http://www.stichtingvrijspel.nl)**

### **EHBO:**

Er zijn meerdere mensen met EHBO, maar bij EHBO gevalletjes altijd even de bestuursleden Eveline of Diana waarschuwen.

### **Zwembad:**

Op de donderdagmiddag gaan we zwemmen. Zowel bij de heren als de dameskleedruimtes blijft er één door Michael aangewezen leiding bij totdat iedereen omgekleed is. Alle kinderen zonder diploma krijgen zwembandjes/kurken om en mogen alleen in het ondiepe deel zwemmen.

### **Het eten:**

Dag één = Barbecuen met spareribs, hamburgers en ander reeds voorgebakken vlees met ananas en meloen.  
Dag twee = Brood met soep en knakworstjes, mandarijn toe  
Dag drie = Patat, frikadel en appelmoes  
's Ochtends = Brood met zoetheid, kaas en worst + thee  
's Middags = Brood met zoetheid, kaas en worst + melk  
Tussendoor = Veel komkommer, zakje chips tijdens bonte avond  
Tip: Zeg nooit tijdens het eten dat je iets niet lust, want dan eet je hele groep niets meer!

### **Vrij Spelen:**

Tijdens het vrij spelen houden we gezamenlijk steeds een oogje in het zeil. Michael zal tijdens het vrij spelen steeds 2 personen aanwijzen die buiten de boel in de gaten moeten houden, zodat iedereen ook even zijn/haar rustperiode heeft.

### **Groepsindeling:**

De zuipende zeebonken - Eveline  
De kanonskogels - Patricia + Kimberly  
De snelle schaduwen - Marjolein  
De hoekige haken - Peter + Anouk  
De lost boys - Werner  
De zeerotten - Andrea + Zina  
Waarbij Peter Michael vaak zal helpen met het klaarzetten van spullen. Anouk is er alleen van dinsdag t/m donderdag. Kimberly en Marjolein lopen stage bij Vrij Spel.

### **Verhaallijn:**

We volgen de verhaallijn van de film Hook, waarbij Peter Pan terugkeert naar Neverland en daar weer de echte Peter Pan wordt zoals de kinderen hem kennen. Steeds worden kleine toneelstukjes opgevoerd, waardoor de kinderen helemaal in het verhaal komen te zitten.

### **Aankleding van het kampterrein:**

- Groot bord welkom in Neverland
- Achterkant Piratenschip (op Dock03?)
- Boot (oude tentstokken en doek)
- Eilandje met Palmboom
- Opblaaskrokodil
- Schatkist (van Andrea)
- Netten en veel touwen
- Kraaiennest



Stichting Vrij Spel  
Hendrik Ido Ambacht  
Opgericht 6 mei 1983  
Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr: 41.119.363  
Postbank girorekening: 6837726  
Aangesloten bij de NUSO  
e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)  
[www.stichtingvrijspel.nl](http://www.stichtingvrijspel.nl)

### De maandag

Opbouwen van het kamp: Tenten neerzetten, spelen voorbereiden, decor opbouwen.

Iedereen moet er om 9 uur zijn en om 17 uur stoppen we. Dan kun je thuis gaan eten of even douchen en iedereen moet om 19 uur weer terug zijn. Vaak hebben we niet lang meer nodig, maar dit is erg afhankelijk van wat we overdag gedaan hebben. Enkele ouders hebben aangegeven dat zij op de maandag al de eigen tent op willen komen zetten, dit is toegestaan mits de kinderen niet meekomen.

### De dinsdag

Alle leiding is aanwezig en staat klaar om 8 uur. Ontvangst van de kinderen om 9 uur.

Kinderen melden zich bij een inschrijftafel en krijgen te horen waar ze gaan slapen.

Ouders zetten de eigen tenten op en we proberen hen voor 9.30 uur weer van het terrein af te hebben. Aansluitend krijgen de kinderen iets te drinken en verteld Michael de kampregels waaraan ze zich moeten houden.

Aansluitend doen we kennismakingsspelen, waarbij de groep in tweeën wordt gedeeld en Marjolein en Kimberly zullen ieder een groep nemen. In totaal doen we drie spelletjes en dit zal zeker niet langer dan een half uur duren. We doen:

**Doelpaal:** Kinderen zitten in een kring en iemand gooit een zachte bal naar iemand en roept zijn/haar naam. De kinderen die er naast zitten moeten dan snel hun handen in de lucht steken.

**Ik zit naast:** Kinderen zitten in een kring en iemand begint. Ik ben...en ik zit naast.... En zo gaan we de kring rond.

**Krantenmep:** Kinderen zitten in een kring en noemen steeds de naam van iemand anders. Één kind staat in het midden en die moet degene wiens naam genoemd is tikken voordat deze een andere naam noemt.

Aan het eind van de ochtend doen we spelletjes om de kinderen beter te leren kennen, zodat we gelijkwaardige groepjes kunnen vormen. Deze spelen duren steeds 1 minuut per kind. Bedacht zijn de volgende spelen:

- Bekijk een duplopuzzel en bouw deze na
- Behendigheidsparcours, met evenwichtsbalk etc
- Zoekopdracht, wie vind de meeste goudklompen in een minuut
- iets hooghouden (zwarte bal)
- iets gooien (blikwerpen)

Bij deze spelen worden de kinderen op leeftijd ingedeeld, iedere groep krijgt een leiding en bij ieder spel staat een leiding.

Middageten doen we met de groep die je begeleid hebt. Tijdens het eten deelt Michael de groepen in.

Na het eten gaat iedereen voor het podium zitten, op het podium staat Tinkerbel, zij strooit toverstof op en tovert een groep bij elkaar, die vervolgens naar achteren onder het bord Welkom in Neverland door worden gestuurd waar ze hun leiding treffen, die komen vervolgens met hun hele ploeg door de gordijnen het podium op en stellen hun groep voor en roepen hun groepsnaam.

Alle kinderen hebben een effen T-shirt meegenomen en met hun groep maken ze een leuk kampshirt. Het leukste is als de shirts van je groep een beetje op elkaar lijken. Door de naam van het kind duidelijk erop te schrijven leer je de namen van jouw kids sneller. Neem zelf ook een wit t-shirt mee en gebruik deze als voorbeeld, dus wees thuis ook al even creatief! Heb je samen met iemand een groepje overleg dan even!

's Middags spelen we drie spelen, waarbij de groepen tegen elkaar spelen, afhankelijk van het weer zijn dit spelen met veel of weinig water. We spelen:

**Sponzen:** Over een zeil gooien de groepen natte sponzen naar elkaar, wie hem vangt mag hem leegknijpen in zijn emmer.

**Rups:** De groep moet als een rups kratjes (of iets anders stevigs) doorgeven en daarop gaan staan. Wie is het snelst aan de overzijde?



**Stichting Vrij Spel**  
**Hendrik Ido Ambacht**  
**Opgericht 6 mei 1983**  
**Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr: 41.119.363**  
**Postbank girorekening: 6837726**  
**Aangesloten bij de NUSO**  
**e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)**  
**[www.stichtingvrijspel.nl](http://www.stichtingvrijspel.nl)**

**Schatkist:** 2 groepen lopen naar de schatkist, die zit heel vol met spellen, dan gaan ze aan de andere kant van het veld staan en rennen ze in estafettevorm naar de schatkist. Daar staat een spelleider en aan hem/haar moeten ze een attribuut vragen, waarvan zij denken dat deze nog in de kist zit. Maar deze kan natuurlijk best al meegenomen zijn door de andere groep. Wie verzamelt de meeste spellen.

Vervolgens mogen de kinderen vrij spelen en bouwen wij de barbecues op. Peter regelt dit.

Na het avondeten doen we een renspeel, Tinkerbeltikkertje,  
Als het donker is doen we een geluidenspeel met als geluiden een papagaai, 2 messen die langs elkaar gehaald worden, klapperende vleugeltjes van een elfje, Scheepshoorn, rinkelend geld en pistoolschoten.

### **De woensdag**

We beginnen met ochtendgymnastiek, Eveline en Andrea regelen dit. De leiding moet op het veld staan voordat ze beginnen. Anders mogen de kinderen je uit je tent halen.

Na het ontbijt doen we een vossenjacht, deze wordt geregeld door Zina en Andrea. Streven is dat de vossen onbekenden zijn van de kinderen. We hebben de moeders van Michael en Eveline, broer van Andrea en Alie Valk. De vossenjacht duurt zo'n 2 uur en tussendoor krijgen de kinderen en wij ergens te drinken. De vossen zijn allen personages uit de film Hook.

's middags is er een spellencarrousel, waarbij de groepjes steeds gedurende 10 minuten een spel doen en dan doorgaan naar het volgende spel. De inhoud van deze spelen is ook afhankelijk van het weer. We spelen:

**Goudklompjes zoeken:** Zoek op het veld zoveel mogelijk goudklompjes in estafettevorm.

**Jungletocht:** Parcours met vele hindernissen, kruiptunnels etc in estafettevorm

**Het piratenzwembad:** Een piraat is tijdens zijn modderbad zijn geld verloren vind jij het?

**Het Lost boys spel:** Levend bowlen op een ingezeept zeil

**Kanonskogels schieten:** Met een katapult een kogel zo ver mogelijk wegschieten

**Haakwerpen:** Wie gooit de haak van kapitein Hook zo ver mogelijk weg?

Later op de middag bereiden we de bonte avond voor. Het belangrijkste is dat je iets met de gehele groep doet en dat wat je opvoert niet langer duurt dan een minuut of 5. In een uurtje moeten we alles gehad hebben. Bereid dit goed voor en laat voor het kamp aan Michael weten wat je gaat doen en of je bepaalde muziek nodig hebt. Wie een draagbare cd-speler (met boxen) heeft, wordt gevraagd deze mee te nemen, zodat meerdere groepen gelijktijdig kunnen oefenen.

Rond het avondeten gaan we met z'n allen eten met verbeelding.

Na het avondeten mogen de kinderen even vrij spelen of verder gaan met de voorbereiding van wat ze op gaan voeren. Wij richten de zaal in en van 20 tot 21 uur zijn dan de optredens, waarschijnlijk weer met licht en geluid geregeld door Dock03. aansluitend is er een Peter Pan en Tinkerbilverkiezing en wordt de rest van de avond gevuld met disco. Vraag bij je kinderen of zij nog samen met een vriendje/vriendinnetje op willen treden dan zorgen we dat daar ruimte voor is. Aansluitend is er een spannend spookverhaal wat verteld wordt door Eveline en Andrea.



**Stichting Vrij Spel**  
**Hendrik Ido Ambacht**  
**Opgericht 6 mei 1983**  
**Ingeschreven K.V.K. Dordrecht nr: 41.119.363**  
**Postbank girorekening: 6837726**  
**Aangesloten bij de NUSO**  
**e-mail: [vrijspel@xs4all.nl](mailto:vrijspel@xs4all.nl)**  
**[www.stichtingvrijspel.nl](http://www.stichtingvrijspel.nl)**

### **De Donderdag**

We beginnen met ochtendgymnastiek, Eveline en Andrea regelen dit. De leiding moet op het veld staan voordat ze beginnen. Anders mogen de kinderen je uit je tent halen.

Na het ontbijt vertrekken we voor een speurtocht door het dorp, waarbij we sterren volgen die genummerd zijn en een letter bevatten. Onderweg moeten we allerlei spelletjes doen. Iedere 10 minuten vetrekken 2 groepen in tegengestelde richting.

's Middags gaan we met z'n allen naar het zwembad. We doen spelen met alle groepen tegelijk:

- Opduiken van voorwerpen en Estafette overbrengen materiaal

En spelen met groep tegen groep:

- Lummelen, bal op mat overbrengen, parcours

Er is zeker veel tijd over voor vrij zwemmen en om onder de douche te staan.

Afhankelijk van het weer worden alvast wat vrij spel tenten weggehaald in de loop van de dag.

Na het avondeten komen de ouders en dan laten we de kinderen groep voor groep van achter het podium komen, waarbij ze dus terugkeren uit Neverland, nadat we met z'n allen het kamplied hebben gezongen.

### **De vrijdag**

Puinruimen en alles weer opbergen. In de loop van de middag begint Dock03 met de voorbereiding van een beachparty en dan moet de zaal dus leeg zijn.

### **Materialen**

Het verzoek aan jullie allemaal is mee te helpen leuke Peter Pan materialen te verzamelen.

Het gaat in eerste instantie om dingen die we gratis kunnen krijgen, helaas is ons budget niet groot, maar kun je nu via via goedkoop aan materiaal komen neem dan even contact op met Michael.

Globaal budget voor materiaal is 100 euro.

Moeilijk te vinden zijn fakkels die je vast kunt houden en dus niet van kaarsvet gemaakt zijn en niet een bakje met olie bevatten.